

Số: 28/KH-PGDĐT

Ứng Hòa, ngày 08 tháng 12 năm 2020

KẾ HOẠCH

Tổ chức Ngày hội Công nghệ thông tin ngành Giáo dục và Đào tạo huyện Ứng Hòa, năm học 2020 - 2021

Căn cứ Chỉ thị số 666/CT-BGDĐT ngày 24/8/2020 của Bộ trưởng Bộ GDĐT về nhiệm vụ và giải pháp năm học 2020-2021 của ngành Giáo dục; Chỉ thị số 16/CT- UBND ngày 19/10/2020 của Chủ tịch UBND Thành phố về nhiệm vụ chủ yếu năm học 2020-2021 của ngành GDĐT Hà Nội;

Căn cứ Công văn số 4192/KH-SGDĐT ngày 30/11/2020 của Sở GDĐT Thành phố về việc tổ chức Ngày hội Công nghệ thông tin ngành Giáo dục và Đào tạo Hà Nội lần thứ V năm 2021;

Phòng GDĐT ban hành Kế hoạch tổ chức Ngày hội CNTT ngành GDĐT huyện Ứng Hòa năm học 2020-2021, với chủ đề **“Chuyển đổi Số ngành GDĐT - xây dựng giáo dục thông minh”** như sau:

I. MỤC ĐÍCH - YÊU CẦU

- Tuyên truyền, quảng bá rộng rãi nội dung và các hoạt động đẩy mạnh ứng dụng CNTT trong ngành GDĐT Hà Nội.

- Giới thiệu các sản phẩm, giải pháp CNTT tiêu biểu trong lĩnh vực chuyển đổi số, đã ứng dụng thành công trong quản lý và giảng dạy, tạo môi trường và cơ hội giao lưu, chia sẻ, học tập kinh nghiệm, tiếp cận công nghệ mới về ứng dụng CNTT trong GDĐT.

- Yêu cầu tất cả các đơn vị, trường học, cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên hưởng ứng, tham gia các hoạt động của Ngày hội CNTT, tạo nên phong trào thi đua ứng dụng CNTT hiệu quả trong các hoạt động GDĐT.

II. ĐỐI TƯỢNG THAM GIA

- Cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên trong ngành GDĐT huyện.

- Các tổ chức, doanh nghiệp trên địa bàn huyện đăng ký tham gia (theo tinh thần tự nguyện).

III. THỜI GIAN VÀ ĐỊA ĐIỂM TỔ CHỨC

- Thời gian tổ chức: Ngày 21/01/2021 (thứ Năm).

- Địa điểm tổ chức: Trường THCS Vạn Thái - huyện Ứng Hòa - Thành phố Hà Nội.

IV. NỘI DUNG CÁC HOẠT ĐỘNG CỦA NGÀY HỘI CNTT

1. Hội nghị, hội thảo

- Hội nghị: Định hướng triển khai chuyển đổi số ngành GDĐT Hà Nội trong bối cảnh cách mạng công nghiệp 4.0.

- Hội thảo: Cơ hội, thách thức trong dạy - học của giáo dục phổ thông trên môi trường số định hướng phát triển giáo dục thông minh; Giới thiệu sản phẩm, giải pháp mới về ứng dụng CNTT trong GDĐT do các tổ chức, doanh nghiệp phối hợp tổ chức theo chủ đề: Internet vạn vật - IoT, dạy học thông minh, giáo dục thông minh.

2. Cuộc thi sản phẩm CNTT

a) Chấm điểm các sản phẩm CNTT, bài giảng e-learning, phần mềm dạy học tham dự Ngày hội (Tiêu chí đánh giá trong phụ lục 3).

b) Trình diễn sản phẩm CNTT được ban tổ chức lựa chọn.

3. Cuộc thi kỹ năng CNTT

- *Đối với Giáo viên (kể cả giáo viên hợp đồng):* Có thể lựa chọn một trong hai chủ đề: Kỹ năng lập trình ứng dụng trên các thiết bị di động (máy tính bảng, điện thoại di động) trên nền tảng IOS hoặc Android; kỹ năng xây dựng bài giảng e-learning bằng các phần mềm, công cụ như: Adobe Presenter, iSpring, Producer... Thời gian thi: 90 phút.

- *Đối với Nhân viên (kể cả nhân viên hợp đồng):* Kỹ năng tin học văn phòng (sử dụng thư điện tử, tạo lập và chia sẻ văn bản, bảng tính điện tử, lịch làm việc trực tuyến...), khai thác thông tin trên mạng Internet. Thời gian thi: 60 phút.

Dự kiến thi ngày 12/01/2021 tại THCS Liên Bạt.

4. Các sản phẩm CNTT tham dự trưng bày trong Ngày hội

- Thiết bị tự cải tiến, chế tạo, phần mềm ứng dụng, phần mềm dạy học, phần mềm quản lý, thiết bị thông minh, mô hình giải pháp ứng dụng Internet vạn vật - IoT hướng tới mô hình trường học điện tử, lớp học thông minh, dạy - học thông minh.

- Giải pháp quản lý, dạy học trực tuyến đáp ứng yêu cầu tại Công văn số 1061/BGDĐT-GDTrH ngày 25/3/2020; 4756/BGDĐT-CNTT ngày 06/11/2020 của Bộ GDĐT.

- Kho dữ liệu điện tử lưu trữ, phổ biến bài giảng điện tử, học liệu điện tử, phần mềm ứng dụng trong dạy học, quản lý.

Các sản phẩm CNTT nói trên phải do cá nhân, tập thể tự xây dựng, cải

tiền (*được phép sử dụng một phần sản phẩm có sẵn trên thị trường nhưng phải có sự gia công, cải tiến và ghi rõ nguồn gốc, xuất xứ*); Không phải là sản phẩm dự thi các cuộc thi khác; Có bản thuyết minh, mô tả các đặc điểm, hiệu quả sử dụng.

5. Khu trưng bày và giới thiệu sản phẩm của các đơn vị

Mỗi đơn vị xã gồm: Mầm non; Tiểu học và THCS thành một đoàn do Hiệu trưởng trường THCS làm Trưởng đoàn (Riêng THCS Nguyễn Thượng Hiền, Tiểu học Thị Trấn và Mầm non Thị trấn thành 1 đoàn do Hiệu trưởng trường Nguyễn Thượng Hiền làm trưởng đoàn) lấy tên là Thị trấn 2 có 01 gian trưng bày sản phẩm và giới thiệu các hoạt động ứng dụng CNTT của đơn vị; mỗi gian có diện tích khoảng 2.5m x 2m x 2.5m, chia theo khu vực (*các trường hợp đặc biệt khác do Ban tổ chức quyết định*).

- Khu trưng bày, giới thiệu của mỗi khối do các đơn vị tự trang trí, sắp đặt, đảm bảo tính thẩm mỹ, giáo dục và sáng tạo thể hiện phong cách riêng của các đơn vị, đồng thời phù hợp với cảnh quan chung.

- Có đủ hệ thống máy móc, thiết bị phục vụ cho việc giới thiệu: Máy tính, máy chiếu đa năng, màn hình tivi, ổ cắm điện, hệ thống đèn chiếu sáng, đèn trang trí, thiết bị âm thanh, hình ảnh...

- Có người thường trực giới thiệu cho khách tham quan và giao dịch, trao đổi kinh nghiệm trong suốt thời gian tổ chức Ngày hội. Nội dung giới thiệu cần ngắn gọn, có mô tả, minh họa bằng hình ảnh.

6. Chấm điểm các khu trưng bày và giới thiệu trong Ngày hội CNTT

Ban Tổ chức ngày hội CNTT cấp huyện sẽ kiểm tra, đánh giá các khu trưng bày, giới thiệu, sản phẩm tham dự theo các yêu cầu nêu trên. Kết quả chấm các nội dung của ngày hội sẽ làm cơ sở để xếp loại và khen thưởng các đơn vị và cá nhân tham dự Ngày hội CNTT.

7. Tổng kết, khen thưởng

Ban tổ chức tổng hợp kết quả hoạt động của các đơn vị làm cơ sở đánh giá, xếp hạng, tuyên dương, khen thưởng các đơn vị, cá nhân, đạt thành tích cao tham gia tích cực ngày hội CNTT các cấp.

V. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Phòng GDĐT huyện

- Bộ phận CNTT Phòng GDĐT làm thường trực và chịu trách nhiệm:

+ Tham mưu thành lập Ban Chỉ đạo, Ban giám khảo, xây dựng kế hoạch, hướng dẫn, tổ chức triển khai Ngày hội CNTT cấp huyện;

- + Chuẩn bị các điều kiện tổ chức Lễ Khai mạc, Bế mạc ngày Hội;
- + Chủ trì phối hợp với các tổ chuyên môn thuộc Phòng trong việc tổ chức, chấm các sản phẩm, nội dung tham gia dự thi theo từng cấp học;
- + Tổng hợp kết quả đề xuất cấp có thẩm quyền công nhận, khen thưởng cấp huyện và lựa chọn danh sách cá nhân, tập thể có sản phẩm đạt thành tích xuất sắc tham dự Ngày hội CNTT cấp thành phố;
- + Phụ trách công tác truyền thông về các hoạt động trước, trong và sau Ngày hội.
 - Các tổ Mầm non, Tiểu học và THCS bám sát hệ thống văn bản chỉ đạo chung, cử người tham gia các Tiểu ban Ngày hội CNTT cấp huyện theo đề nghị của Bộ phận thường trực. Trực tiếp chỉ đạo, kiểm tra, đôn đốc các đơn vị trong phạm vi quản lý tổ chức Ngày hội CNTT cấp huyện.

2. Các trường Mầm non, Tiểu học và THCS

- Các trường Mầm non, Tiểu học và THCS phát động phong trào, động viên cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên và học sinh xây dựng các sản phẩm CNTT và hưởng ứng tham gia các hoạt động của Ngày hội CNTT.
- Mỗi đơn vị xã, thị trấn lựa chọn 01 giáo viên, 01 nhân viên dự thi kỹ năng CNTT.
- Các trường Mầm non, Tiểu học và THCS: lựa chọn không quá 05 sản phẩm CNTT tham dự ngày hội CNTT.
- Tham dự đầy đủ các hoạt động của Ngày hội CNTT lần thứ V.
- Thảo luận với các đơn vị trong xã, thị trấn để tổ chức thiết kế, xây dựng khu trưng bày, giới thiệu sản phẩm, giải pháp CNTT trong Ngày hội CNTT.
- Bố trí sắp xếp thời gian, phương tiện để cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên tham dự Ngày hội CNTT.
- Kinh phí tổ chức: Chi trong ngân sách được giao cho các đơn vị năm 2021.

VI. CÁC MỐC THỜI GIAN VÀ THÔNG TIN BÁO CÁO

Ngày	Đơn vị	Nội dung
Từ 12/2020 đến 10/01/2021	Trường Mầm non, Tiểu học và THCS	- Phát động, tuyên truyền cho ngày hội CNTT, tổ chức ngày hội CNTT cấp trường (<i>hội thảo, trưng bày, chấm sản phẩm CNTT, thi bài giảng e-learning, thi kỹ năng CNTT...</i>) - Tổ chức lựa chọn sản phẩm tham dự ngày hội CNTT cấp huyện.

Từ 01/01/2021 đến 10/01/2021	Trường Mầm non, Tiểu học và THCS	Nộp báo cáo tổng kết ngày hội CNTT cấp trường, báo cáo tham luận, danh sách thí sinh, sản phẩm dự thi, đưa lên website của đơn vị các hình ảnh thể hiện các hoạt động hưởng ứng ngày hội.
06/1/2021	Ban Tổ chức	Gửi thiết kế, kích thước gian trưng bày triển lãm.
Từ 02/12/2021 đến 15/01/2021	Ban Tổ chức	Tổ chức thi, chấm thi kỹ năng, sản phẩm CNTT, lựa chọn các sản phẩm tiêu biểu trình diễn trong Ngày hội CNTT.
20/01/2021	Đơn vị xã, thị trấn	14h00: Các đơn vị nhận địa điểm, kích thước gian trưng bày và chuẩn bị triển lãm.
21/01/2021	Ban Tổ chức	Sáng: - Khai mạc Ngày hội CNTT ngành GDĐT huyện Ứng Hòa. - Hội nghị chuyên đề, trình chiếu bài giảng CNTT. Chiều: Bế mạc, trao thưởng.

Nhận được Kế hoạch này, yêu cầu các Ông (bà) Hiệu trưởng các trường Mầm non, Tiểu học và THCS nghiêm túc triển khai thực hiện, đảm bảo tiến độ và chất lượng của ngày hội CNTT ngành GDĐT năm học 2020-2021. Trong quá trình thực hiện, nếu có khó khăn, vướng mắc cần báo cáo kịp thời về Phòng GDĐT (Lãnh đạo phụ trách: đ/c Nguyễn Thanh Sơn, chuyên viên đầu mối đ/c Bùi Ngọc Tường) để hỗ trợ, tư vấn triển khai./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Sở GDĐT (để b/c);
- UBND Huyện (để b/c);
- Các Phó Trường phòng;
- Các trường MN, TH và THCS (để thực hiện);
- Công thông tin điện tử của Ngành;
- Lưu: VT.



Bùi Thanh Sơn

**PHÒNG GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO ỨNG HÒA
NGÀY HỘI CNTT**

ĐÁNH GIÁ BÀI GIẢNG E-LEARNING

TT	Hạng mục	Tiêu chí đánh giá	Ký hiệu cột	Điểm tối đa	Đánh giá
1	Nội dung	a) Chủ đề	(1)	5	
		b) Xác định rõ đối tượng			
		c) Mục đích, mục tiêu bài học	(2)	5	
		d) Cấu trúc bài học			
		e) Triển khai đủ các nội dung	(3)	10	
		f) Thể hiện các điểm nhấn (thể hiện sự sáng tạo)	(4)	10	
		g) Thể hiện được các thông điệp hữu ích (thể hiện sự sáng tạo).	(5)	10	
2	Tư liệu	a) Giá trị của tư liệu (phù hợp với nội dung trình bày)	(6)	8	
		b) Có trích dẫn rõ ràng (đối với tư liệu không tự làm)	(7)	2	
		c) Chất lượng tư liệu (hình ảnh, âm thanh)	(8)	5	
		d) Thời lượng phù hợp	(9)	2	
		e) Sự phù hợp về sử dụng tư liệu (nhiều quá, ít quá, lặp lại nội dung, miên man, tự làm...).	(10)	3	
3	Phương pháp	a) Tính hấp dẫn người học (cuốn hút, không nhàm chán, có tính định hướng, dễ hiểu...)	(11)	10	
		b) Tính tương tác (trắc nghiệm: tính hợp lý của câu hỏi, cách chọn dạng câu hỏi và cách trả lời, thuyết minh và xử lý các tình huống khi trả lời)	(12)	5	
		c) Kết hợp tốt giữa kênh tin: âm thanh, hình ảnh, văn bản, hiệu ứng...	(13)	5	
		d) Lời thuyết minh (rõ ràng, truyền cảm, nói ngọng,...)	(14)	5	
		e) Hướng dẫn người học (nếu không có -1).			
4	Công nghệ và các yêu cầu khác	a) Kỹ thuật xử lý video, âm thanh, hoạt hình,... (có tốt không?)			
		b) Lựa chọn màu sắc, phong chữ, hiệu ứng (phù hợp hay không?)	(15)	5	
		c) Xử lý đồng bộ âm thanh, hình ảnh, ... (có khớp không?)	(16)	5	
		d) Thông tin trang bìa (có đúng theo quy định không?)	(17)	5	
		e) Việt hóa tiêu đề các slide (cây mục lục).			
		TỔNG ĐIỂM		100	

PHÒNG GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO ỨNG HÒA
NGÀY HỘI CNTT

**ĐÁNH GIÁ CÔNG THÔNG TIN ĐIỆN TỬ
PHỔ BIẾN BÀI GIẢNG E-LEARNING**

Tiêu chí	Điểm	Đánh giá
I. Tính công nghệ <ul style="list-style-type: none">- Sử dụng công nghệ phần mềm mã nguồn mở, hỗ trợ công nghệ điện toán đám mây.- Tương thích với nhiều trình duyệt phổ dụng.- Sử dụng tiêu chuẩn, qui chuẩn kỹ thuật cho kết nối và tích hợp dữ liệu.- Sử dụng tiêu chuẩn, qui chuẩn kỹ thuật cho bảo mật hệ thống.	20	
II. Chức năng <ul style="list-style-type: none">- Chức năng của hệ thống quản lý nội dung.- Khả năng tạo lập khóa học, lớp học, môn học trên mạng.- Chức năng học viên đăng ký tham dự.- Chức năng theo dõi, đánh giá.- Tìm kiếm thông tin.- Tổ chức thi, đánh giá kết quả học tập.	30	
III. Hình thức, bố cục: <ul style="list-style-type: none">- Thuận tiện cho các thao tác sử dụng.- Có thiết kế đẹp, bảng màu phù hợp.- Có cấu trúc chuyên mục thông tin rõ ràng.- Phông chữ Unicode.- Hiện thị thông tin nhanh chóng.	20	
IV. Tính tương tác <ul style="list-style-type: none">- Địa chỉ liên lạc rõ ràng.- Địa chỉ URL đúng quy định.- Cho phép liên lạc trực tiếp với cán bộ quản trị.- Có chứa kết nối website đến các đơn vị giáo dục.- Cho phép thông tin phản hồi 2 chiều.- Cho phép cá nhân hóa giao diện truy cập.- Tìm kiếm nhanh nội dung trên website.	15	
V. Đánh giá chung: <ul style="list-style-type: none">- Hiệu quả sử dụng.- Tính hấp dẫn.- Có thể áp dụng đại trà, phổ biến được trong thực tiễn.	10	
Tổng điểm	100	

PHÒNG GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO ỨNG HÒA
NGÀY HỘI CNTT

ĐÁNH GIÁ SẢN PHẨM CNTT
NGÀNH GIÁO DỤC ĐÀO TẠO

Tiêu chí	Điểm	Đánh giá
I. Tính công nghệ: <ul style="list-style-type: none">- Nền tảng lập trình phổ dụng.- Sử dụng ngôn ngữ lập trình cập nhật nhất.- Dễ triển khai, bảo trì.- Phù hợp với các chuẩn quy định (<i>Font chuẩn Unicode, mô tả dữ liệu...</i>)	20	
II. Giao diện phần mềm: <ul style="list-style-type: none">- Bố cục hài hòa, phù hợp, thuận tiện cho người dùng.- Sử dụng Font chữ, màu sắc hợp lý.	15	
III. Tính chức năng: <ul style="list-style-type: none">- Có các chức năng phù hợp với công việc cụ thể.- Cung cấp các kết quả đúng đắn, chính xác.- Có khả năng tương tác với một hoặc một vài hệ thống cụ thể của phần mềm.- Có khả năng xác thực bảo vệ thông tin và dữ liệu.	30	
IV. Tính sáng tạo, hoàn thiện: <ul style="list-style-type: none">- Có ý tưởng thiết kế mới mẻ, sáng tạo.- Có sự hoàn thiện của sản phẩm, không có lỗi.- Đã được áp dụng trong thực tế từ 2 đơn vị trở lên.- Có hiệu quả sử dụng cao.	25	
V. Đánh giá chung: <ul style="list-style-type: none">- Có tài liệu mô tả, hướng dẫn sử dụng chi tiết- Có tính hấp dẫn.- Có thể áp dụng đại trà, phổ biến được trong thực tiễn.	10	
Tổng điểm	100	